

## **Regulamin**

### **Szkolnego konkursu informatycznego**

### **„Tworzymy kulturę szacunku w sieci”**

1. Konkurs jest adresowany do uczniów klas IV-VII.
2. Na konkurs można wykonać:
  - a) plakat dowolną techniką (np. kredki, farby, kolaż) na papierze o formacie A3 (pionowo lub poziomo) nawiązujący do hasła Dnia Bezpiecznego Internetu „Tworzymy kulturę szacunku w sieci”. Można wykorzystać wycinki z gazet oraz materiały samodzielnie przygotowane i wydrukowane. Praca ma być podpisana na odwrocie, tj. imię, nazwisko i klasa.
  - b) lub projekt w programie Scratch 2.0 nawiązujący do hasła Dnia Bezpiecznego Internetu „Tworzymy kulturę szacunku w sieci”. Ma zawierać tytuł. W notatkach i podziękowaniach należy napisać imię, nazwisko i klasę, a w instrukcji, jak trzeba uruchomić projekt.
3. Każdy uczestnik może wykonać plakat lub projekt, bądź może wykonać jeden plakat i jeden projekt.
4. Prace zgłaszane na konkurs powinny być wykonane indywidualnie. Nie będą przyjmowane prace wykonane w parach lub grupach.
5. Termin wykonania prac: **do 23 lutego 2018 r.**
6. Plakaty należy składać do:
  - p. Anastazji Urban – nauczyciela informatyki (biblioteka),
  - p. Aleksandry Majsner – pedagoga szkolnego (gabinet nr 11).
7. Projekty należy zamieścić w studiu konkursowym  
<https://scratch.mit.edu/studios/4610019/>
8. Prace konkursowe będą oceniane zgodnie z następującymi kryteriami:
  - oryginalność, pomysłowość,
  - nawiązanie do hasła Dnia Bezpiecznego Internetu „Tworzymy kulturę szacunku w sieci”,
  - pracowitość,
  - samodzielność wykonania,
  - estetykę wykonania,
  - ogólne wrażenie artystyczne.
9. Wyniki zostaną ogłoszone w marcu 2018 r.

**Zapraszamy do udziału w konkursie! ☺**