

REGULAMIN

organizacji dzielnicowego konkursu informatycznego dla uczniów klas I – III wolskich szkół podstawowych – „Wola Koduje 2017” - “Nauka z Tuwimem”

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 234 im. Juliana Tuwima w Warszawie

Cele konkursu

- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych, matematycznych, literackich i przyrodniczych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.
- Integrowanie środowiska szkolnego na Woli.
- Promocja wolskich szkół podstawowych.

Ustalenia ogólne

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I – III wolskich szkół podstawowych.
2. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotów zajęcia komputerowe, matematyka, przyroda w szkole podstawowej.
3. Konkurs będzie prowadzony przez Szkołę Podstawową nr 234 im. Juliana Tuwima, zwana dalej organizatorem.

Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Szkoła Podstawowa nr 234 i. Juliana Tuwima w Warszawie, ul. Esperanto 5, 01 – 049 Warszawa.
2. Partnerami konkursu jest Urząd Dzielnicy Warszawa Wola i organizatorzy programu Mistrzowie Kodowania.
3. Konkurs zostanie przeprowadzony zgodnie z opracowanym harmonogramem (załącznik nr 1 do regulaminu).

Zgłoszenie do konkursu:

1. Zgłoszenia szkoły do konkursu (zał. nr 3) należy dokonać drogą elektroniczną na adres adubiel@edu.um.warszawa.pl lub faxem na numer 22 836 16 83.
2. Zgłoszenia należy dokonać do dnia 20.01.2016 r. do godziny 15.00

3. Oryginał podpisanych zgłoszeń i oświadczeń uczestników należy dostarczyć do Szkoły Podstawowej nr 234 im. Juliana Tuwima w Warszawie w dniu 16.03.2017 r.

Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest dwuetapowy:
I etap szkolny – zadanie do wykonania i nadesłanie prac konkursowych przez zwycięzców I etapu.
II etap dzielnicowy - Finał
2. **I etap – zadanie do wykonania i nadesłanie prac konkursowych przez zwycięzców I etapu.**

Zadaniem eliminacji do konkursu jest wykonanie programu edukacyjnego (projektu) w języku Scratch Junior, Scratch 2.0 przedstawiającego interpretację wiersza lub fragmentu wiersza Juliana Tuwima (lista wierszy do interpretacji - zał. nr 4). Tematem przewodnim wierszy wykorzystywanych w konkursie jest zainteresowanie Juliana Tuwima szeroko rozumianą nauką. W pracach konkursowych należy wykorzystać własnoręcznie wykonaną grafikę. Każda ze szkół przeprowadza etap I konkursu - etap szkolny - we własnym zakresie w terminie **20.01.2017 - 28.02.2017 r.** Spośród zgłoszonych przez uczniów prac Szkoła uczestnicząca w konkursie powinna wybrać **trzech laureatów, których prace wezmą udział w II etapie konkursu - etap dzielnicowy.**

Zgłoszenia do dnia 28.02.2017 r. godz. 16.00 dokonuje opiekun wysyłając na adres:

konkurswolakoduje2017@sp234.waw.pl następujące informacje:

- tytuł pracy, imię i nazwisko autora, klasa i szkoła autora, imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna. Opiekun przesyła pracę w nazwie pliku wpisując imię i nazwisko ucznia (np. annakowalska.sb2) W przypadku, jeśli praca powstała w programie Scratch Junior prosimy o skorzystanie z aplikacji Mobizen w celu nagrania projektu (link do aplikacji Mobizen: <https://play.google.com/store/search?q=mobizen>)

Zgrany projekt przesyłamy w nazwie pliku wpisując imię i nazwisko ucznia_klasa (np. annakowalska_klasa)

Opiekun załącza również zeskanowaną zgodę na przetwarzanie danych osobowych, podpisaną przez opiekuna prawnego uczestnika (załącznik 2 do regulaminu).

Przy tworzeniu prac konkursowych należy stosować zasady netykiety. Przesłana przez uczestnika praca nie może naruszać praw autorskich i jakichkolwiek praw osób trzecich.

3. II etap – Finał

Nadesłane przez Szkoły skrypty spełniające wymagania formalne w dniach 01.03.2017 - 15.03.2017 zostaną ocenione przez Komisję Konkursową.

Spośród zgłoszonych prac Komisja Konkursowa wyłoni nie mniej niż 3 laureatów. Komisja zastrzega sobie prawo do poszerzenia listy finalistów.

Lista laureatów zostanie ogłoszona podczas finału konkursu w dniu **16.03.2016** r., opublikowana na stronie SP234 w dniu **17.03.2017** roku i rozesłana do szkół biorących udział w konkursie.

Finał konkursu „Wola Koduje 2017” zostanie rozstrzygnięty w dniu **16.03.2017** roku (czwartek), o godz. 16:00 w Szkole Podstawowej nr 234 im. Juliana Tuwima, ul. Esperanto 5.

W tym samym dniu w godzinach 18.00 - 21.00 każdy uczestnik II etapu konkursu „Wola Koduje 2017” będzie miał możliwość uczestniczyć w „Nocnym Kodowaniu”.

Ocena Prac w II etapie konkursu.

1. Nadesłane przez szkoły skrypty uczniów oceniane będą według następujących kryteriów:

- grafika: 0 –10 punktów,

- dźwięk: 0 –10 punktów,

- zróżnicowanie (różnorodność zastosowanych bloków): 0 – 10 punktów,

- estetyka: 0- 10 punktów,

- odporność na błędy: 0- 10 punktów

*Prace niezgodne z tematem nie podlegają ocenie Komisji.

2. Organizator nie zwraca uczestnikom prac konkursowych, biorących udział w Konkursie.

3. Prace zostaną ocenione przez komisję konkursową (zwaną dalej Komisją Konkursową) w składzie przedstawicieli Szkoły Podstawowej nr 234 im. Juliana Tuwima.

Nagrody

1. Dla laureatów konkursu, których wybierze Komisja Konkursowa, przyznane zostaną nagrody rzeczowe ufundowane przez Partnera/Partnerów konkursu.

2. Nagrody rzeczowe zostaną przekazane przez Organizatora podczas Finału konkursu.

3. Wszyscy uczestnicy Konkursu po podaniu danych osobowych otrzymują dyplom potwierdzający uczestnictwo w konkursie.

Prawa autorskie

1. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie

narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Za ewentualne roszczenia wynikające z praw autorskich projektu odpowiada podmiot/osoba zgłaszająca projekt.

2. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne wyrażenie zgody na ich publikowanie i udostępnianie na stronie internetowej Organizatora i Partnerów konkursu.
3. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczeniem Autora o udzieleniu zgody Organizatorowi Konkursu na udostępnienie prac na licencji: Creative Commons Uznanie autorstwa Polska 3.0. Szczegółowe informacje o tej licencji są dostępne na stronie <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/pl/>.
4. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych modyfikacji nagrodzonych prac, po konsultacji z autorami.

Ogłoszenie wyników

1. Wyniki konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej podczas uroczystego podsumowania Konkursu 16.03.2017 r. i na stronie internetowej Organizatora i Partnerów konkursu dnia 17.03.2017 roku.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia i nazwiska laureatów konkursu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie, w sytuacjach losowych, prawo do zmiany terminu podsumowania konkursu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu
Dzielniczowego Konkursu Informatycznego

Harmonogram Konkursu

Lp.	Zadanie	Termin
1.	Ogłoszenie konkursu i rekrutacja szkół	16.01.2017 od godziny 9.00 – 20.01.2017 do godziny 15.00
2.	Etap I Przygotowanie prac konkursowych, przeprowadzenie I etapu konkursu w szkołach i nadsyłanie wybranych projektów konkursowych do II etapu konkursu na adres: konkurswolakoduje2017@sp234.waw.pl	20.01.2017 od godz. 9.00 – 28.02.2017 do godziny 16:00
3.	Etap II Ocena prac konkursowych przez Komisję Konkursową.	01.03.2017 - 15.01.2017
4.	Etap II Finał - ogłoszenie laureatów konkursu, gala, przeprowadzenie warsztatów dla uczestników "Nocne kodowanie"	16.03.2017 r.

**OŚWIADCZENIE OPIEKUNA PRAWNEGO OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ
O WYRAŻENIU ZGODY NA UCZESTNICTWO W KONKURSIE**

1. Ja, niżej podpisany, opiekun prawny wyrażam zgodę na udział (imię i nazwisko uczestnika)
w konkursie „*Wola Koduje*” organizowanym przez Szkołę Podstawową nr 234 im. Juliana Tuwima w Warszawie zwanym dalej „Organizatorem” na zasadach określonych w Regulaminie konkursu.
2. Oświadczam także, że zgłoszona do niniejszego konkursu praca będzie wynikiem własnej twórczości zgłoszonego do konkursu uczestnika i nie będzie naruszać praw autorskich i jakichkolwiek innych praw osób trzecich oraz nie zostanie zgłoszona do innych konkursów.
3. Wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatora i Partnerów konkursu nadesłanej pracy bez ograniczeń czasowych i terytorialnych w formie wybranej przez Organizatora.
4. W przypadku roszczeń osób trzecich, dotyczących naruszenia ich autorskich praw majątkowych w związku z wykorzystaniem pracy przez Organizatora (w ramach przekazanych na ich rzecz autorskich praw majątkowych), ponoszę w stosunku do osób trzecich, w związku z ich roszczeniami, odpowiedzialność wyłączną.
5. Niniejszym wyrażam zgodę na umieszczenie wizerunku i danych osobowych uczestnika konkursu i przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.) w zakresie związanym z przeprowadzeniem oraz promocją rezultatów Konkursu (na stronie internetowej, mediach, itp.)
6. Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z treścią regulaminu konkursu, który rozumiem i w pełni akceptuję.

.....

Załącznik nr 3 do Regulaminu
Dzielnicowego Konkursu Informatycznego

.....
Pieczęć szkoły

ZGŁOSZENIE DO KONKURSU KLASY I - III

Szkoła Podstawowa nr
ul. w Warszawie zgłasza swój
udział w Dzielnicowym Konkursie Informatycznym „Wola koduje 2017”

Dane kontaktowe do opiekuna uczestników (telefon, adres e-mail)

.....

.....
podpis nauczyciela – opiekuna

.....
podpis Dyrektora Szkoły

Załącznik nr 4 do Regulaminu
Dzielnicowego Konkursu Informatycznego

LISTA WIERSZY JULIANA TUWIMA DO WYKORZYSTANIA:

1. "Nauka";
2. "Ptak";
3. "Ptasie radio";
4. "Lokomotywa";
5. "Pstryk";
6. "Pan Maluśkiewicz i wieloryb"
7. "Skakanka";
8. "Czereśnie";
9. "Ławka wyobraźni";
10. "Okulary".