



# Dzielnicowy Konkurs

## Scratch'owy

*Wola koduje 2017*

### Uczniowie !

Zachęcamy wszystkich do wzięcia udziału w konkursie pt. Wola koduje 2017.

Konkurs jest dwuetapowy:

I etap – zadanie do wykonania i nadesłanie prac konkursowych przez uczestników.

II etap - Finał

### Klasy I-III

Zadaniem eliminacji do konkursu jest wykonanie programu edukacyjnego (projektu) w języku Scratch Junior, Scratch 2.0 przedstawiającego interpretację wiersza lub fragmentu wiersza Juliana Tuwima (lista wierszy do interpretacji: "Nauka", "Ptak", "Ptasie radio", "Lokomotywa", "Pstryk", "Pan Maluśkiewicz i wieloryb", "Skakanka", "Czereśnie", "Ławka wyobraźni", "Okulary"). Tematem przewodnim wierszy wykorzystywanych w konkursie jest zainteresowanie Juliana Tuwima szeroko rozumianą nauką. W pracach konkursowych należy wykorzystać własnoręcznie wykonaną grafikę. Przygotowany projekt należy przesłać na adres: [mfiuk@sp234.waw.pl](mailto:mfiuk@sp234.waw.pl) do 27 lutego 2017r do godziny 24:00.

Po upływie tego okresu nie będzie możliwości wzięcia udziału w konkursie.

Projekt w tytule powinien zawierać nazwę, a w opisie nazwisko i klasę autora. Każdy uczestnik może przesłać max dwa wybrane projekty.

### Klasy IV-VI

Uczestnicy konkursu mają za zadanie w I etapie (szkolnym) przygotować projekt programu edukacyjnego (projektu) w programie Scratch 2.0. Tematem przewodnim prac jest- "**Bziki Tuwima**". Prace powinny być w związku z różnymi zainteresowaniami Juliana Tuwima (np. technika, podróże, języki, doświadczenia chemiczne etc). Powinny nawiązywać do jego biografii lub twórczości. Przygotowany projekt należy przesłać na adres: [mfiuk@sp234.waw.pl](mailto:mfiuk@sp234.waw.pl) do 27 lutego 2017r do godziny 24:00.

Po upływie tego okresu nie będzie możliwości wzięcia udziału w konkursie.

Projekt w tytule powinien zawierać nazwę, a w opisie nazwisko i klasę autora. Każdy uczestnik może przesłać max dwa wybrane projekty.

### **Skrypty uczniów oceniane będą według następujących kryteriów:**

- grafika: 0 –10 punktów,
- dźwięk: 0 –10 punktów,
- zróżnicowanie (różnorodność zastosowanych bloków): 0 – 10 punktów,
- estetyka: 0- 10 punktów,
- odporność na błędy: 0- 10 punktów

\*Prace niezgodne z tematem nie podlegają ocenie Komisji.

Spośród zgłoszonych prac Szkolna Komisja Konkursowa wyłoni 3 finalistów. Komisja zastrzega sobie prawo do poszerzenia listy finalistów. Lista finalistów zostanie podana 3 marca 2017r.

Finał konkursu „Wola Koduje 2016” odbędzie się **16.03.2017 roku** (czwartek), o godz. 16:00 w Szkole Podstawowej nr 234 im. Juliana Tuwima, ul. Esperanto 5.

Przy tworzeniu prac konkursowych należy stosować zasady netykiety. Przesłana przez uczestnika praca nie może naruszać praw autorskich i jakichkolwiek praw osób trzecich.

Dla finalistów przyznane zostaną nagrody rzeczowe ufundowane przez partnera/partnerów konkursu. Wyniki konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej podczas uroczystego podsumowania Konkursu i na stronie internetowej szkoły dnia **16.03.2017 roku**

**ZAPRASZAMY :)**